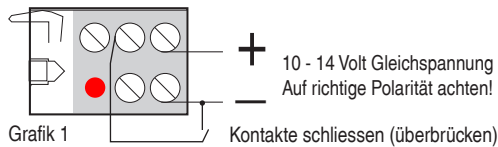




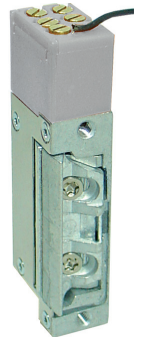
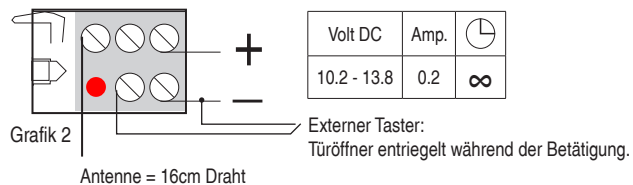
Anleitung - Standardfunktüröffner (grauer Anschlussblock)

A50xx-xF

Programmierung des Handsenders HS004--F

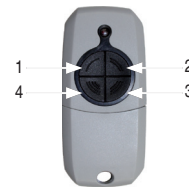


Anschluss externer Taster



Tastenfunktionen

- Taste 1: Kurzzeitfreigabe, der Türöffner bleibt ca. 5, 10 oder 15 Sekunden entriegelt, je nach programmiertem Wert.
Taste 2: Langzeitfreigabe, der Türöffner bleibt ca. 60 Sekunden entriegelt.
Taste 3: Dauerentriegelung, der Türöffner ist dauerentriegelt.
Taste 4: Verriegelung, der Türöffner ist verriegelt.



Handsender einlernen

- Kontakte ca. 0.5 Sekunden schliessen (überbrücken), siehe Grafik 1.
- Rote LED blinkt ca. 18 Sekunden. Während des Blinkens kann durch drücken einer der Tasten 1, 2 oder 3 der jeweilige Handsender eingelernt und gleichzeitig die dazugehörige Kurzzeitfreigabe programmiert werden.
- Bereits eingelernte Handsender können nur nach einen Löschvorgang neu programmiert werden.
- Es können bis zu 12 Handsender programmiert werden.

Kurzzeitfreigabe Zeiten

- Einlernen mit Taste 1: 5 Sekunden Freigabe.
Einlernen mit Taste 2: 10 Sekunden Freigabe.
Einlernen mit Taste 3: 15 Sekunden Freigabe.

Handsender löschen

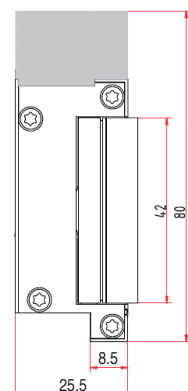
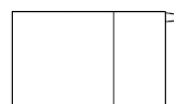
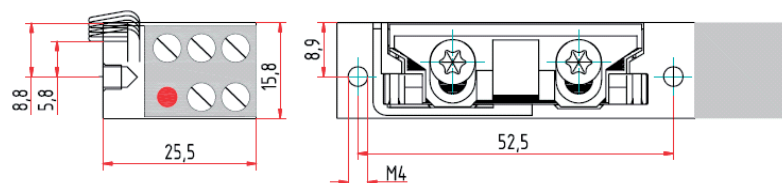
- Kontakte ca. 10 Sekunden schliessen => alle eingelernten Handsender werden gelöscht.
- Sobald die LED nicht mehr brennt ist alles gelöscht.

Betätigung des Türöffners

- Der Türöffner kann durch einen externen Taster angesteuert werden, siehe Grafik 2.
- Der Türöffner kann durch programmierte Handsender angesteuert werden.
- Jede Ansteuerung beginnt mit der ca. 0.5 Sekunden als Brummgeräusch hörbaren Impulsansteuerung. Dadurch wird ein verbessertes Öffnungsverhalten unter Vorlast erzielt. Anschliessend endet das Brummgeräusch und der Türöffner bleibt für die angewählte Zeit entriegelt.

Prioritäten

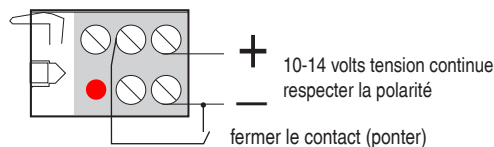
- Ansteuerung mit externem Kontakt (Taster)
- Verriegelung mit Taste 4
- Dauerentriegelung mit Taste 3
- Langzeitfreigabe ca. 60 Sekunden mit Taste 2
- Kurzzeitfreigabe 5, 10, oder 15 Sekunden (je nach programmiertem Wert der Taste 1)





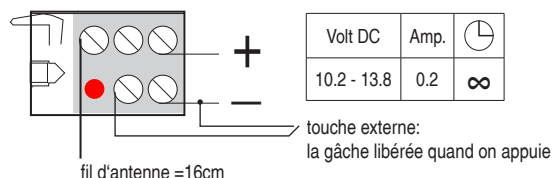
Programmation des télécommandes HS004--F

illustration 1



Connexion d'une touche externe

illustration 2



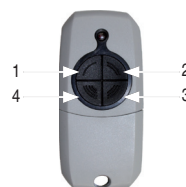
Fonction des touches

Touche 1: Déverrouillage à court terme, la gâche restera déverrouillée pour 5, 10 ou 15 secondes selon période sélectionnée.

Touche 2: La gâche reste env. 60 secondes déverrouillée.

Touche 3: La gâche reste déverrouillée.

Touche 4: La gâche reste verrouillée.



Programmation des télécommandes

- Fermer le contact env. 0,5 secondes (ponter), voir illustration 1.
- LED rouge clignote env. 18 secondes. Pendant le clignotement les télécommandes peuvent être programmées en appuyant sur l'une des touches 1, 2 ou 3, en même temps se programme le déverrouillage à court terme.
- Les télécommandes déjà programmées ne peuvent être qu'après la suppression de la programmation, à nouveau programmées.
- Jusqu'à 12 télécommandes peuvent être programmées.

Déverrouillage à court terme

Actionner avec touche 1: 5 secondes de déverrouillage.

Actionner avec touche 2: 10 secondes de déverrouillage.

Actionner avec touche 3: 15 secondes de déverrouillage.

Supprimer les télécommandes

- Fermer le contact pendant environ 10 secondes => toutes les télécommandes programmées sont supprimées.
- Sitôt que la LED s'éteint, toutes sont supprimées.

Actionner la gâche

- La gâche peut être actionnée par une touche externe, voir illustration 2.
- La gâche peut être actionnée par une télécommande programmée.
- Chaque commande commence par un bruit de bourdonnement de commande d'impulsion d'env. 0,5 secondes. Ainsi est obtenue une amélioration des caractéristiques d'ouverture avec précontrainte. Lorsque le bruit de bourdonnement se termine la gâche restera déverrouillée pour la période sélectionnée.

Priorités

- Commande avec un contact (touche) externe
- Verrouillage avec la touche 4
- Déverrouillage permanent avec la touche 3
- Déverrouillage pour une minute avec la touche 2
- Déverrouillage à court terme 5, 10, ou 15 secondes (selon la valeur programmée sur la touche 1)

