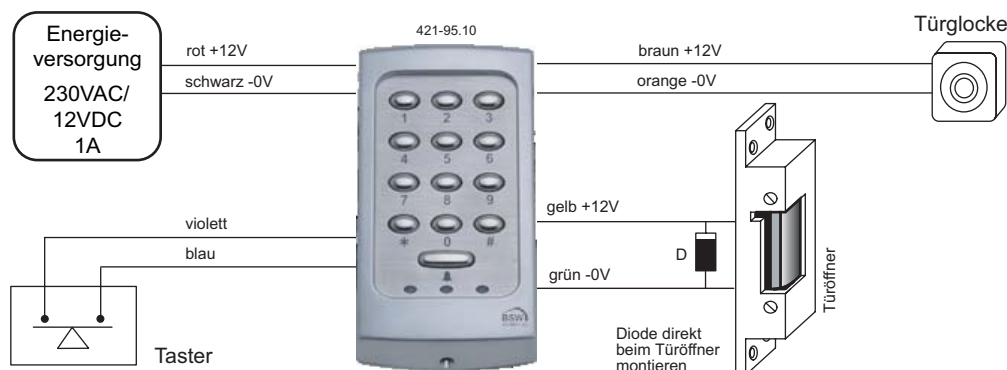


Installations- & Programmieranleitung

421-95.10

Anschlussschema



Achtung!

=> Es dürfen nur elektrische Türöffner angeschlossen werden.

Wird die Türschloss- resp. Summerrfunktion verwendet, ist folgendes zu beachten:
=> Vorgängig Hardware-Reset durchführen.
=> Es darf **kein Bedienungs-Code** programmiert werden.

Programmierung

Bei der ersten Inbetriebnahme ertönen 3 akustische Signale. Nun wird der gewählte 6-stellige Programmiercode eingegeben. Siehe Inbetriebnahme unten.

Achtung! Der **Programmier-Code** darf nicht mit 1 2 3 4 beginnen, da dies der Standard **Benutzer-Code** ist.

Legende

= Summersymbol 421-95

= Türschlosssymbol 421-96

Text = Text im umrahmten Feld = Standard-Programmierung

= grüne LED blinkt

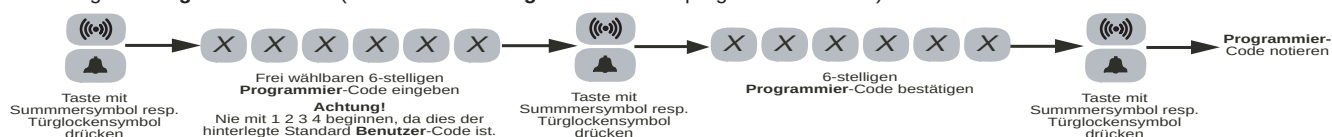
= grüne LED blinkt schneller

= grüne LED erlischt, danach leuchten alle LED's

1. Inbetriebnahme (Wir empfehlen vorgängig einen Hardware-Reset durchzuführen. Siehe Hardware-Reset auf der Rückseite)

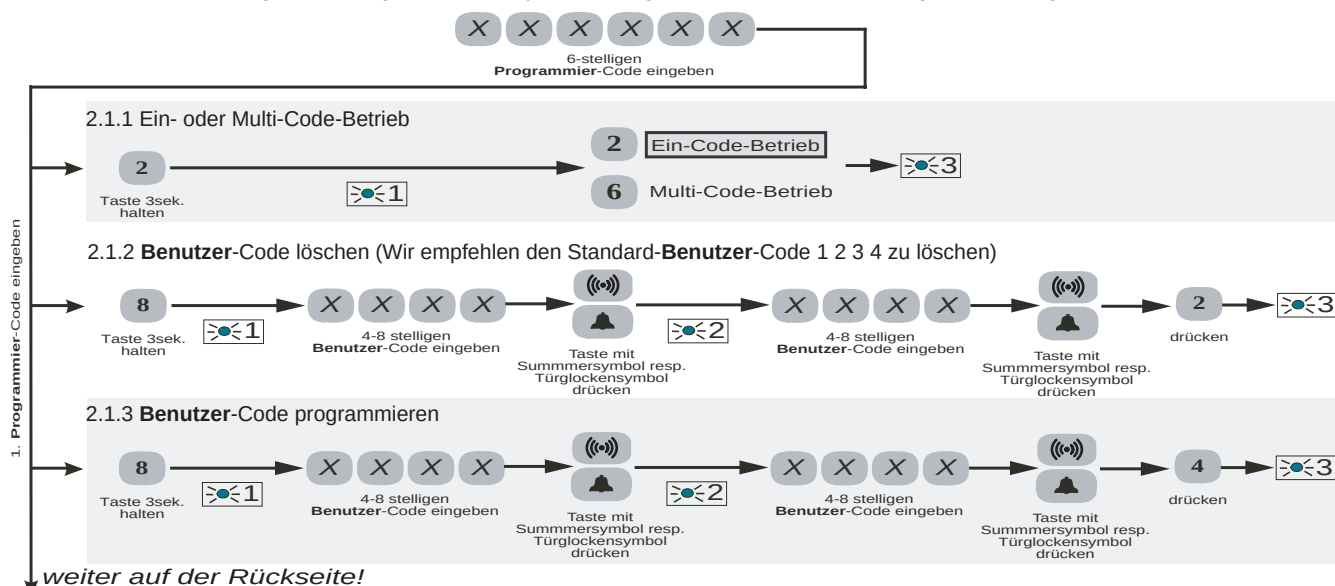
1.1 Gerät an Speisung anschliessen (grüne LED blinkt)

1.2 Eingabe **Programmier-Code** (falls noch kein **Programmier-Code** programmiert wurde)



2. Weitere Programmiermöglichkeiten

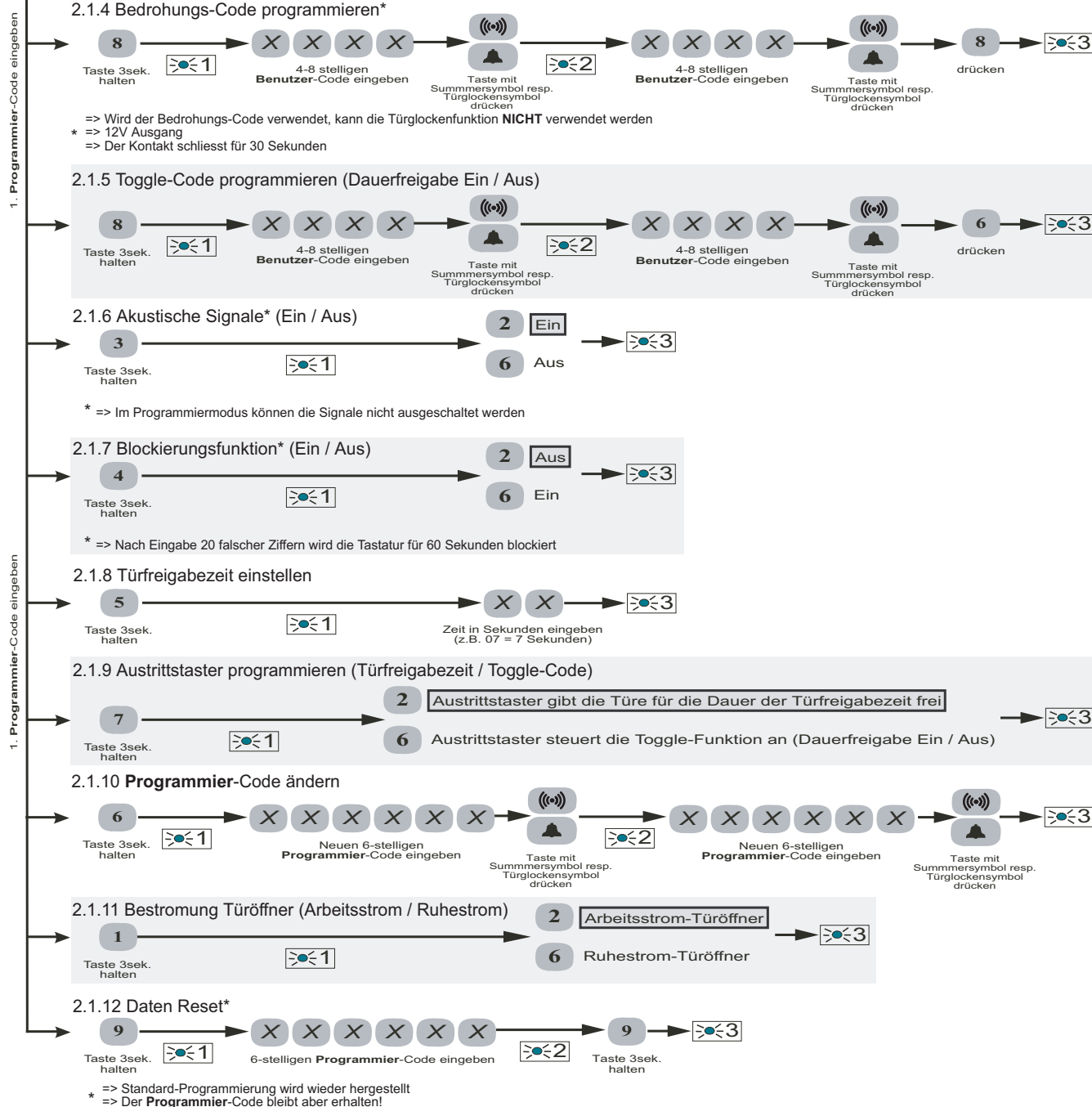
2.1 Um die weiteren Programmiermöglichkeiten zu speichern, beginnen Sie immer mit der Eingabe des **Programmier-Codes**.



deutsch S. 1-2 / version française p. 3-4

050421-0101

Fortsetzung



Reset Auch während eines Stromausfalles bleiben alle Daten gespeichert. Mit einem Reset werden alle gespeicherten, systemspezifischen Daten gelöscht. Auch die Benutzercodes und der Programmiercode werden gelöscht.

1. Energiezufuhr unterbrechen
2. Gelb/grüne-, braun/orange- und violett/blau- Aderpaare abklemmen und sicherstellen, dass sie nicht kurzgeschlossen sind
3. Taste "3" drücken und gedrückt halten

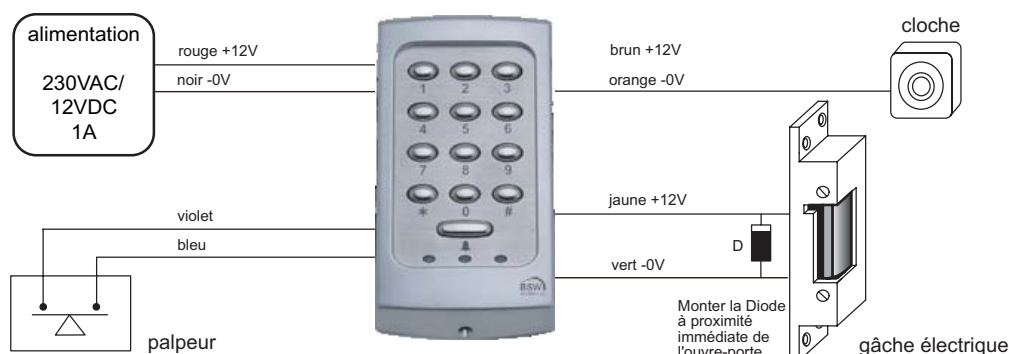
4. Energieversorgung wieder einschalten
5. Taste "3" loslassen
6. Drei schnelle akustische Signale ertönen, alle LED's blinken. Die erneute Inbetriebnahme und Programmierung kann durchgeführt werden.

Benutzercodes			Programmiercode		
1		3	5		7
2		4	6		8

Guide d'installation et de programmation

421-95.10

Schéma de connexion



Attention!

=> **Uniquement gâches électriques peuvent être raccordées.**

Seul point important en cas d'utilisation de la fonction cloche:

- => Faire un reset de l'informatique avant.
- => Ne **pas** programmer un code de menace.

Programmation

La première mise en service déclenche 3 signaux sonores. Introduire alors le code de programmation à six chiffres. (voir guide de programmation détaillé ci-dessous)

Attention! Le code de **programmation** ne doit **pas** commencer avec 1 2 3 4, comme il s'agit du code d'utilisateur standard.

Légende

= Ronfleur 421-95

Text = Texte dans graphique encadrée = Programmation standard

= Clignotement accéléré du LED vert

= Cloche 421-96

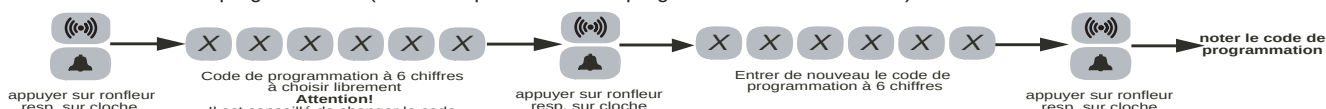
= LED vert clignote

= LED vert s'éteint, après tous les LEDs s'allument

1. Mise en service (Il est conseillé de faire une remise à l'état initial de l'équipement technique. Voir au verso.)

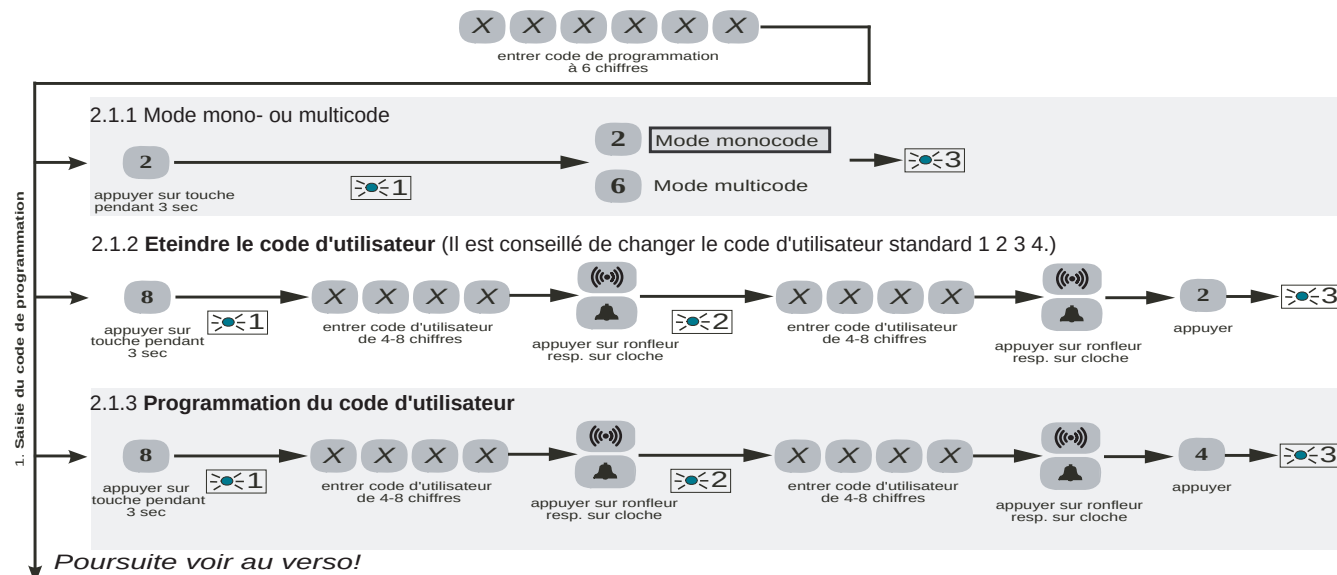
1.1 Raccorder appareil à l'alimentation (LED vert clignote)

1.2 Saisie du code de programmation (au cas où pas de code de programmation a été introduit)



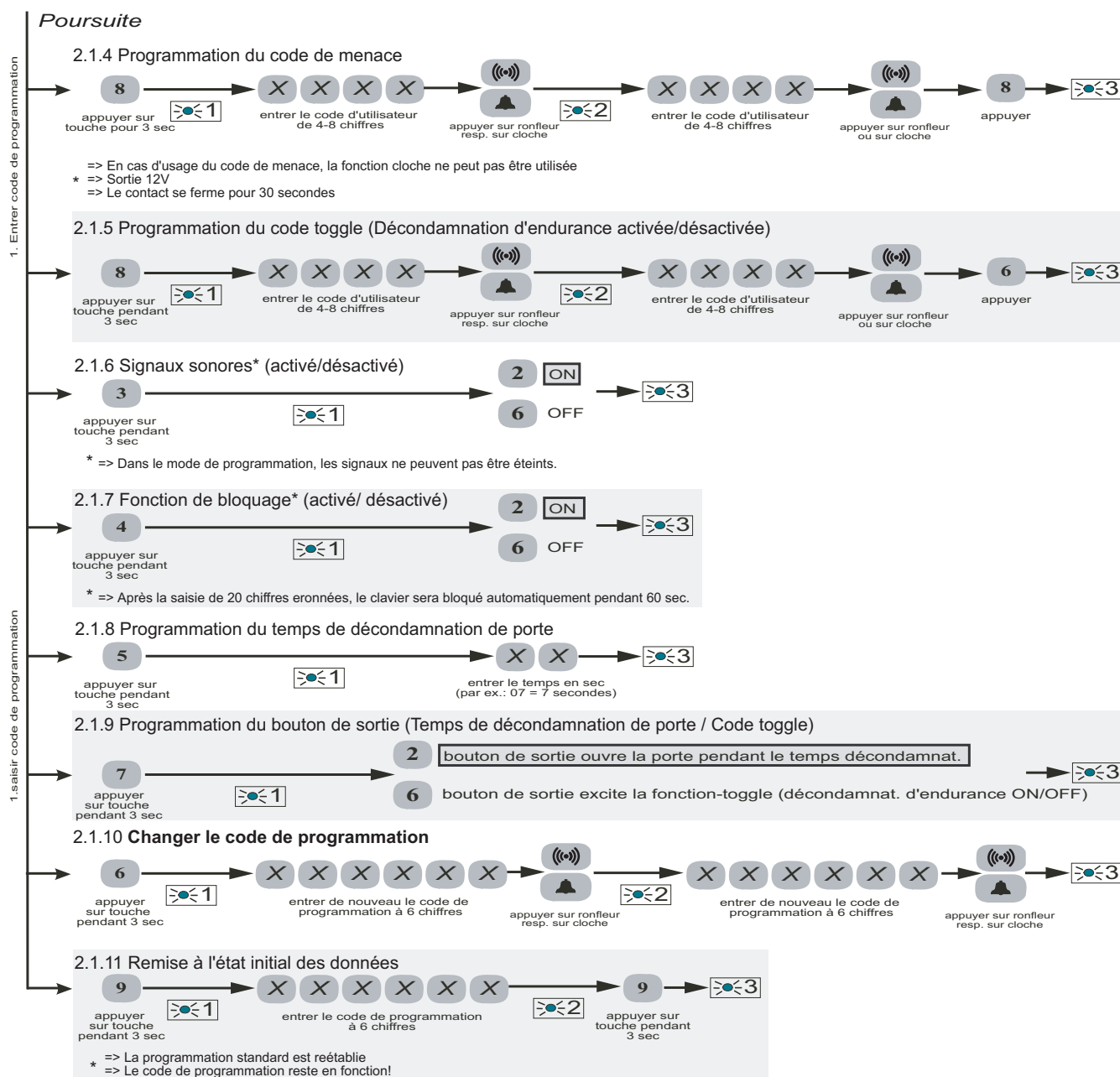
2. Autres possibilités de programmation

2.1 Afin de mémoriser des autres possibilités de programmation, commencez toujours avec la saisie du code de programmation.



deutsch S. 1-2 / version française p. 3-4

050421-0101



Remise L'ensemble des données reste mémorisé même en cas d'une panne de courant. A travers une remise à l'état initial, toutes les données mémorisées et spécifiques au système seront supprimées. Les codes d'utilisateur et le code de programmation seront aussi supprimés.

1. Couper l'alimentation
2. Débrancher les paires: jaune/vert, brun/orange et violet/bleu; veiller à ce qu'elles ne sont pas court-circuitées
3. Appuyer fermement sur la touche „3“

4. Remettre le système sous tension
5. Lâcher la touche „3“
6. 3 signaux sonores rapides retentissent, toutes les LED's clignotent. Une nouvelle mise en service et programmation peut être effectuée.

Codes d'utilisateurs			Codes de programmation			
1		4		7	10	
2		5		8	11	
3		6		9	12	