Programmierliste Zutrittssystem Multi Code und Datenträger

Objekt	024-22-01_01
Standort	

BSW SECURITY

Programmierschalter S2 (Schalter 1 bis 8)

S1	Funktion	OFF	ON	WE	S1	Funktion	OFF	ON	WE
1	reserviert	-	-	-	5	reserviert	-	-	-
2	reserviert	-	-	-	6	reserviert	-	-	-
3	reserviert	-	-	-	7	reserviert	-	-	-
4	Kurzzeitfreigabe bei scharfer Anlage	nein	ja	nein	8	Betrieb oder Werksrückstellung	B	W	B

Programmierschalter S3 (Schalter 1 bis 6)

S1	Funktion	OFF	ON	WE	S1	Funktion	OFF	ON	WE
1	Busabschluss Bus 1	ein	aus	ein	4	externe Sabotageauswertung	aus	ein	aus
2	Busabschluss Bus 2	nein	ja	nein	5	reserviert	-	-	-
3	reserviert für Werksrückstellung	-	-	-	6	reserviert für Werksrückstellung	-	-	-

5.1.1 Testcode eingeben	1	2	3	4	*	Relais 1 schaltet für 5 Sekunden

5.2 Programmiercode programmieren oder ändern

Programmier-Code 6 stellig, darf nicht mit 0 beginnen	*						#	Werkscode *279*279#	WE = Werkseinstellung

5.6 Funktionen programmieren	*	#	WE	5.6 Funktionen programmieren	*	#	WE
[210] Akustische Signale Codetastatur	ein	aus	ein	[22] Blockierfunktion	ein	aus	aus

5.7 Zeiten programmieren	Relais 1-4		WE	5.7 Zeiten programmieren	Relais 5-8		WE
[40] Kurzzeitfreigabe 1 (1-180Sek.)		Sek.	5Sek.	[47] Kurzzeitfreigabe 2 (1-180Sek.)		Sek.	5Sek.

5.5.1.3 Relaisgruppen-Nr. 9 bis 16 definieren und ändern für mehrere Relais pro Relaisgruppe

[899*]Relaisgruppe 9	[8912*]Relaisgruppe 12	[8915*]Relaisgruppe 15	
[8910*]Relaisgruppe 10	[8913*]Relaisgruppe 13	[8916*]Relaisgruppe 16	
[8911*]Relaisgruppe 11	[8914*]Relaisgruppe 14		

5.5 Benutzer programmieren für Code und Datenträger

ACHTUNG der Code darf nicht mit 0 beginnen R=Relais / Relaisgruppe P=Platz Nr. Benutzer C=Code

Beispiele		R		P		C		C		
Huber: Relais Nr. 1; Platz-Nr. 01; Code 1357	Eingabe:	6 0	1 *	0 1	*	1 3 5 7	*	1 3 5 7	#	Eingetragen in Programmierliste siehe unten 01 / 10
Meier: Relais Nr. 4; Platz-Nr. 10; Datenträger Nr. 2	Eingabe:	6 0	4 *	1 0		Datenträger			#	
Löschen Meier Platz Nr. 10	Eingabe:	3 0		1 0					#	Meier gelöscht

Benutzername	Relais 1	2	3	4	5	6	7	8	Relaisgruppe 9	10	11	12	13	14	15	16	Platz-Nr.	Code 4-7 stellig							Datenträger Nr.	Bemerkungen
Huber	X																01	1	3	5	7					Beispiel
Meier				X													10								2	Beispiel

11.5 Einlernen von Benutzer Fingern, Speicherung im Fingerleser

P = Platz-Nr. für eine oder mehrere Personen und verschiedene Finger, jeden Finger mindestens 3x einlernen

Beispiele		Relaisgruppe				R		P		
Huber	Relais 1 Platz-Nr. 3	Eingabe	8	0		1	*	3	*	Daumen links, rechts je 3x einlesen
Koch	Relais 2 Platz-Nr. 5	Eingabe	8	0		2	*	5	*	Zeigefinger links, rechts je 3x einlesen
Meier	Relais 2 Platz-Nr. 7	Eingabe	8	0		2	*	7	*	Zeigefinger und Daumen links, rechts je 3x einlesen
Löschen [344] Huber Relais 1 Platz 3		Eingabe	3	4	4	1	*	3	#	Löscht Platz Nr. 3 Finger von Huber
Löschen [344] alle Benutzer Relais 2		Eingabe	3	4	4	2	#			Löscht alle Finger (Koch und Meier) auf Relais 2

Benutzer Finger K = kleiner Finger, R = Ringfinger, M = Mittelfinger, Z = Zeigefinger, D = Daumen

Person (Name)	Relais								Relaisgruppe								P	linke Hand					rechte Hand					Bemerkungen
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		K	R	M	Z	D	D	Z	M	R	K	
Beispiel: Huber	X																3					X	X					Beispiel
Beispiel: Koch		X															5				X			X				Beispiel
Beispiel: Meier		X															7				X	X	X	X				Beispiel