

Notice système de contrôle d'accès multi avec commande par code, badge et empreinte digitale

Système de contrôle d'accès pour 4 ou 8 sorties:

ZM-RP32-DIN	Centrale de commande du système de contrôle d'accès multi pour montage sur rails DIN
ZM11-RP32	Centrale de commande pour système de contrôle d'accès multi, à encastrer, blanc
ZM-NTLG12-RP12 ZM-NTLGM24-RP12	Centrale pour système de contrôle d'accès multi 12VCC, I=270mm

Clavier à code/lecteur:*	
CT11-12	Clavier à code, à encastrer, blanc
CTL11-12	Clavier à code/lecteur, à encastrer, blanc
Modules combinés:*	
BK21-CT12-FL22	Module d'utilisation combiné clavier à code et scanner d'empreintes digitales, à encastrer

* Tous les claviers à code et modules combinés, version robuste NAP et NUP.



CT11-12





BK21-CT12-FL22

ZM11-RP12



Table des matières

2 Composants	4
-	
2.1 Généralités	4
2.2 Claviel a code/lecteul	4 1
2.5 Calle electronique	4 /
4 Description du fonctionnement	4 F
4 Description du fonctionnement	J
4.1 Clavier à code	5
4.2 Carte electronique	
5 Programmation	9
5.1 Saisie du code de test	9
5.2 Code de programmation	9
5.3 Mode programmation	9
5.4 Reinitialiser aux reglages par defaut sur la carte electronique	10
5.6 Programmer des fonctions	11 12
5.7 Programmer des temps	12
6 Commando	12
	IJ
6.1 Autorisation	13
7. Diene de structure, echémes de ressondement	
7 Plans de structure, schemas de raccordement	
7.1 Clavier à code	14
7.2 Carte electronique	15
8 Caractéristiques techniques	16
9 Liste de programmation	16
10 Exemple d'installation avec clavier à code	17
11 Module combiné code et scanner d'empreintes digitales NW	18
11.1 Généralités	18
11.2 Introduction	19
11.3 Manipulation du scanner d'empreintes digitales	19
11.4 Coupler ou réinitialiser le scanner d'empreintes digitales avec le clavier à code	19
11.5 Mémorisation des empreintes digitales utilisateur, sauvegarde dans le scanneur d'empreintes di	gitales20
11.6 Utilisation avec empreinte digitale utilisateur	
11./ Schema de raccordement sur le clavier a code	
11.0 Dessil cole	1∠
11.0 Liste de programmation	21 21
11.11 Exemple d'installation avec module combiné	

Sous réserve de modifications techniques. Les représentations peuvent différer du matériel livré. Se reporter à notre document « Conditions générales de vente, de livraison et d'exécution ». Matériels à monter et faire fonctionner conformément aux spécifications DES et CEM. Montage et mise en service assurés exclusivement par des spécialistes autorisés. Mettre le système de contrôle d'accès hors tension avant tout travail réalisé sur les composants (excepté pour la programmation).



1 Introduction

Avec le système de contrôle d'accès multi, il est possible de fixer jusqu'à huit autorisations pour les boîtes aux lettres, les portes, les vitrines, les armoires de vestiaires, les tiroirs, les caisses etc. En fonction de la version, les utilisateurs autorisés (99 au maximum) peuvent commander le système au moyen de codes, de supports de données ou d'empreintes digitales. Les commandes sont adaptées pour l'utilisation à l'intérieur ainsi qu'à l'extérieur sous abri

Caractéristiques:

- Programmation à l'aide du clavier à code
- Autorisation momentanée de 1 à 180 secondes
- Commande par code, badge ou empreinte digitale
- Plusieurs éléments de commande peuvent être connectés à la carte électronique
- 1 centrale de commande pour 4 ou 2 centrales de commande pour 8 sorties de relais pour les autorisations
- Câblage à 4 fils:
- 2 fils pour la tension de service 12VCC ou 24VCC et 2 fils bus RS485 jusqu'à une longueur de 1000m.

Le système de contrôle d'accès multi se compose soit d'une ou de deux centrales de commande identiques (appelée ci-après carte électronique) et des éléments de commande. Pour des raisons de sécurité, il est indispensable d'installer la carte électronique dans la zone protégée.

Les éléments de commande suivants peuvent être connectés à la carte électronique par l'interface RS485:

 clavier à code CT11-12 CT11-12 NUP / NAP
clavier à code/lecteur CT11-12 CT11-12 NUP / NAP
module d'utilisation combiné clavier à code avec scanner d'empreintes digitales NW
BK21-CT12-FL22 BK21-CT12-FL02NUP / NAP

Les claviers à code/lecteurs sont utilisés avec des porte-clés ou cartes d'identification (appelées badges) avec la technologie EM 4102/01.



Système de contrôle d'accès multi avec commande par code ou code/lecteur et empreintes digitales pour 4 portes:





2 Composants

2.1 Généralités

Le clavier à code et la carte électronique (forme constructive EDIZIOdue ou «robuste») sont disponibles en blanc. Ils peuvent être encastrés ou aussi montés en applique avec un cadre (APR1; APR2 ou APR3 sur <u>bsw.swiss</u> dans la zone recherche de documents/téléchargements). Pour le montage encastré, utiliser des boîtiers encastrables suisses.

2.2 Clavier à code/lecteur

Clavier enfichable retiré

Toujours retirer le clavier avec le cadre

Lecteur (sur CTL11-12; CTL11-12NUP; CTL11-12NAP)

• 1	ABC 2	OEF 3
• GHI 4	JKL 5	6 •
PORS 7	TUV 8	9
• 者	0	B BSW

Connecteur de programmation BDM

2.3 Carte électronique



en EDIZIOdue encastrable, blanc



pour montage sur rails DIN

dans boîtier en plastique avec alimentation et alimentation électrique de secours

3 Câblage

Le système d'accès est muni de bornes à vis enfichables pour une section de câble comprise entre 0.05 et 1.5 mm² et se raccorde donc facilement. Utiliser les câbles suivants pour le câblage du bus RS485 (connexion clavier à code et carte électronique), de l'alimentation ainsi que d'un

élément éventuel de verrouillage: ABKAB2x2+2HAL ABKAB1X2+2 KAB2X2+2(0.75) KAB2X2+2(0.5) Câble hauter Câble hauter

Câble blindé 2x2x0.22mm² torsadé + 2x0.75mm²
Câble blindé 1x2x0.22mm² torsadé + 2x0.5mm²
Câble hautement flexible 2x2x0.22mm² + 2x0.75mm²
Câble hautement flexible 2x2x0.22mm² + 2x0.5mm²





4 **Description du fonctionnement**

4.1 Clavier à code

Le clavier à code est le module d'utilisation avec 2 interfaces bus RS485:

- 1. Interface bus RS485 pour la communication avec la carte électronique.
- 2. Interface bus RS485 pour le raccordement du scanner d'empreintes digitales NW.

Le clavier à code permet à l'utilisateur la commande par code et/ou badge ainsi que la programmation par des personnes habilitées. L'état actuel de l'installation est signalé par des LED de différentes couleurs et un vibreur sonore qui émet des signaux d'acquittement.

Les signaux peuvent être désactivés, cf. point 5.6.1.



¹ Affichages utilisés uniquement avec scanner d'empreintes digitales NW en mode de programmation, cf. point 11.4.3.

4.1.1 Affichage LED

Les fonctions des voyants LED se distinguent selon les modes de fonctionnement ci-après:

4.1.1.1 Affichage LED du clavier à code après la mise en service

Etat	vert	jaune	rouge	bleu	blanc
Avec code d'usine				clignotant	

4.1.1.2 A

ffichage LED du clavier à code en mode programmation

Etat	vert	jaune	rouge	bleu
Lors de la saisie		allumé		clignotant
Code de programmation erro-	clignotement	clignotement	clignotement	
né	rapide	rapide	rapide	
Saisie erronée		clignotement		
		rapide		

4.1.1.3 A

ffichage LED du clavier à code avec scanneur d'empreintes digitales connecté en mode programmation

Etat	vert	jaune	rouge	bleu	blanc		
Programmation des emprein	Programmation des empreintes digitales						
Prêt à mémoriser l'empreinte					blanc 3 allumé		
digitale							
Empreinte digitale acceptée	allumé						
Empreinte digitale refusée			clignotement				
			rapide				
Empreinte digitale occupée			clignotement		blanc 9 allumé		
			rapide				



4.1.1.4 Affichage LED du clavier à code en mode de fonctionnement

Etat	vert	jaune	rouge	bleu	blanc
Accès relais 1 à 8					
État de repos				faible clignote-	
				ment	
Autorisation d'ouverture	clignotement			faible clignote-	
	rapide			ment	
Autorisation à l'aide de	clignotement			5 secondes	
l'empreinte digitale	rapide			marche	
Erreur bus ²					
Pas de communication		clignotement		allumé	
avec la carte électro-		rapide			
nique					

² L'erreur du bus s'affiche à l'allumage. Si le bus s'arrête pendant le fonctionnement, l'affichage apparaît après env. 3 minutes.

4.1.2 Commande

Pour la commande du système avec le clavier à code, cf. point 6. Pour la commande avec les empreintes digitales, cf. point 11.6.

4.1.3 Vibreur sonore

Chaque pression sur une touche, chaque lecture d'un badge ou d'une empreinte digitale est confirmée par un signal court. Pour le mode de fonctionnement normal, il est possible de désactiver ces signaux à l'aide du clavier, cf. point 5.6.1.

4.1.4 Commutateur de programmation S1 (commutateurs 1 à 4) sur le clavier à code

Un commutateur de programmation intégré, cf. point 7.1.1 permet d'exécuter les fonctions suivantes:

S1	Commutateur de programma- tion OFF	Commutateur de programmation ON	Réglage usine
4	Bus 1 sans connexion bus	Bus 1 avec terminaison de 120 Ohm	OFF
3	Bus 2 sans connexion bus	Bus 2 avec terminaison de 120 Ohm	OFF
2	sans fonction	sans fonction	OFF
1	sans fonction	sans fonction	OFF

4.1.5 **Contact anti-sabotage**

Le clavier à code est équipé de deux contacts anti-sabotage, un pour l'évaluation externe et un deuxième contact anti-sabotage dévié en interne pour la signalisation par le bus RS385 à la carte électronique. Les contacts anti-sabotage sont fermés lorsque le clavier est mis en place correctement.

4.1.6 Bus 1 RS485 Commande et Bus 2 Connexion d'un scanner d'empreintes digitales

Ces réseaux bus à 2 fils assurent les échanges de signaux entre les modules raccordés au bus. Pour les lignes de grande longueur et critiques au niveau fonctionnel, relier le blindage du câble d'un côté à la terre. Avec plusieurs modules raccordés au bus, monter ceux-ci en série (pas de circuit étoile). Les commutateurs de programmation doivent être activés sur le premier et le dernier abonné au bus pour la terminaison du bus. La ligne du bus est ainsi terminée des deux côtés avec une résistance de 120 ohms.

4.1.7 **Connecteur de programmation BDM**

Ce connecteur 6 contacts sert au raccordement du module de programmation BSW.



4.2 Carte électronique

La carte électronique est le module d'évaluation avec 2 interfaces bus RS485

- 1. Interface RS485 pour plusieurs éléments de commande
- 2. Interface RS485 pas utilisée
- Sur la carte électronique les codes et les badges sont enregistrés



4.2.1 Entrées

La carte électronique est munie de 6 entrées négatives correspondant aux fonctions ci-après:

Entrée	Fonction
1	Autorisation à distance pour relais 1
2	sans fonction
3	sans fonction
4	sans fonction
5	sans fonction
6	sans fonction

4.2.2 Sorties de relais

Chaque carte électronique est munie de 4 relais avec les fonctions suivantes:

Relais	Fonction sur la carte électro- nique 1	Fonction sur la carte électronique 2 (extension)
1	Relais 1 avec contact inverseur	Relais 5 avec contact inverseur
2	Relais 2 avec contact inverseur	Relais 6 avec contact inverseur
3 ³	Relais 3 avec contact de travail	Relais 7 avec contact de travail
4 ³	Relais 4 avec contact de travail	Relais 8 avec contact de travail

³ Les contacts de travail des relais 3 et 4 ainsi que des relais 7 et 8 n'ont pas de potentiel séparé.

4.2.3 Affichages LED en mode de fonctionnement sur la carte électronique

Etat	vert	jaune	rouge	bleu
Relais 1				
État de repos				faible clignotement
Autorisation momentanée	clignotement rapide			faible clignotement
Autorisation momentanée avec empreinte digitale ou badge	clignotement rapide			allumé

4.2.4 Tableau des temps

Fonction	Plage	Réglage usine	Programmation
Autorisation momentanée pour relais 1-4	1 à 180 secondes	5 secondes	Point 5.7.1
Autorisation momentanée pour relais 5-8	1 à 180 secondes	5 secondes	Point 5.7.2



4.2.5 Commutateur de programmation S2 (commutateurs 1 à 8) et S3 (commutateurs 1 à 6) sur la carte électronique

Deux commutateurs de programmation intégrés, cf. point 7.2.2 permettent d'exécuter les fonctions suivantes:

S2	Commutateur de programmation	Commutateur de programmation	Réglage usine
	OFF	ON	
1	sans fonction	sans fonction	OFF
2	sans fonction	sans fonction	OFF
3	sans fonction	sans fonction	OFF
4	Carte électronique 1 pour relais 1 à	Carte électronique 2 pour relais 5 à 8	OFF
	4		
5	sans fonction	sans fonction	OFF
6	sans fonction	sans fonction	OFF
7	sans fonction	sans fonction	OFF
8	Exploitation	Réinitialisation sur le réglage usine ⁴	OFF

S3	Comm OFF	utateur de programmation	Comm ON	utateur de programmation	Réglage usine
1	Bus 1	sans connexion bus	Bus 1 a	avec terminaison de 120 Ohm	OFF
2	Bus 2	sans connexion bus	Bus 2 a	avec terminaison de 120 Ohm	OFF
3	OFF		OFF		OFF
4	OFF	Aucune évaluation anti-	ON	Évaluation anti-sabotage	OFF
5	OFF	sabotage	OFF	externe	OFF
6	OFF		OFF		OFF

⁴ Réinitialisation aux réglages d'usine selon point 5.4.

4.2.6 **Contact anti-sabotage**

La carte électronique est munie d'un contact anti-sabotage destiné à l'évaluation externe, cf. point 4.2.5. Le contact anti-sabotage borne 21 sur 22 est fermé lorsque le panneau frontal est mis en place correctement.

4.2.7 Bus 1 RS485 Commande et Bus 2 Centrale de commande sur la carte électronique

Ces réseaux bus à 2 fils assurent les échanges de signaux entre les modules raccordés au bus. Utiliser des câbles blindés, torsadés et sans halogène pour l'installation, cf. point 3. Pour les lignes de grande longueur et critiques au niveau fonctionnel, relier le blindage d'un côté à la terre. Avec plusieurs modules raccordés au bus, monter ceux-ci en série (pas de circuit étoile). Les commutateurs de programmation doivent être activés sur le premier et le dernier abonné au bus pour la terminaison du bus. La ligne du bus est ainsi terminée des deux côtés avec une résistance de 120 ohms.

4.2.8 **Connecteur de programmation BDM**

Ce connecteur 6 contacts sert au raccordement du module de programmation BSW.



5 **Programmation**

La programmation est effectuée uniquement à l'aide du clavier à code.

5.1 Saisie du code de test

1 2 3 4 *

Dès la mise en service du système, il est possible de vérifier l'installation à l'aide du code de test ci-après. Le relais 1 commute, la LED verte sur le clavier à code et la carte électronique clignotent pendant 5 secondes.

5.2 Code de programmation

Le code de programmation permet de programmer le système. Si aucun code de programmation n'a encore été attribué (par défaut), saisir le code d'usine et fixer le code de programmation.

5.2.1 Modifier le code d'usine en code de programmation

Code d'usine:



La LED bleue continue indique le mode de programmation.

*	Nouveau code de programmation	*	Nouveau code de programmation	#
---	-------------------------------	---	-------------------------------	---

Le nouveau code de programmation doit comporter 6 chiffres et ne pas commencer par 0.

Le code de programmation peut toujours être modifié sans devoir modifier la programmation. Saisir le code dans la liste de programmation.

Après la saisie du nouveau code de programmation, le système retourne en mode de fonctionnement et le code test ne fonctionne plus. Il est possible de programmer dès maintenant.

5.3 Mode programmation

Le système d'accès doit être en mode programmation pour pouvoir programmer, cf. point 5.3.1.

5.3.1 Saisir le code de programmation

Saisir le code de programmation afin que le système bascule en mode de programmation.

Code de programmation #

La LED bleue clignote lentement.

5.3.2 Saisies en mode programmation

Lors de la saisie en mode programmation, la LED jaune est allumée.

5.3.3 Annuler la saisie de programmation



Annule la saisie de programmation et éteint la LED jaune, reste en mode programmation.

5.3.4 Quitter le mode programmation

* #



Retourne au mode de fonctionnement. S'il n'y a pas de saisie pendant 30 secondes, le mode de programmation se ferme.

5.4 Réinitialiser aux réglages par défaut sur la carte électronique

La réinitialisation est effectuée à l'aide du contact anti-sabotage sur la carte électronique, cf. point 4.2 et supprime tous les codes utilisateur et badges mais pas les empreintes digitales du scanner. Les fonctions et les temps sont remis aux réglages par défaut. Les commutateurs de programmation, cf. point 4.2.5 ne sont pas touchés et doivent être réinitialisés à la main si nécessaire.

Réinitialiser	Contact anti- sabotage	Affichage
Commutateur de programmation S3, commutateur 3 et commutateur 6 activés		
Commutateur de programmation S2, commutateur 8 activé		
Étape 1	3 sec.	LED verte / signal bref
Étape 2	0,5 sec.	LED rouge
Étape 3	0,5 sec.	LED jaune
Étape 4	3 sec.	LED verte / signal bref
Réinitialisation effectuée		LED bleue / rouge cligno- tantes
Attendre le redémarrage, env. 7 secondes		LED bleue / rouge éteintes
Commutateur de programmation S2, commutateur 8 dés	activé	
Commutateur de programmation S3, placer commutateu	ir 3 et commutateur 6	en position d'origine.

Commutateur de programmation S2, commutateur 8 doit être réactivé à chaque fois quand une réinitialisation a eu lieu.



5.5 Programmer utilisateurs pour code et badge

Il est possible de programmer jusqu'à 99 codes d'utilisateur. Il est recommandé d'inscrire l'attribution des codes / badges aux utilisateurs, cf. point 9.

5.5.1 Programmer code utilisateur et badge

Le relais et le groupe de relais est à 1 ou 2 chiffres et au choix de 1 à 16 Le n° d'utilisateur (n°) est à 2 chiffres et à choix entre 01 et 99. Les codes utilisateur (code) doivent comporter entre 4 et 7 chiffres et ne pas commencer par 0.

Les n° de relais 1 à 8 correspondent au relais 1 à 8. Plusieurs relais peuvent être attribués aux groupes de relais 9 à 16, cf. point 5.5.1.3.

Si un code ou un badge est déjà attribué, les LED verte et rouge clignotent pendant 4 secondes et l'entrée n'est pas sauvegardée.

Si un numéro est déjà attribué, la LED rouge clignote pendant 4 secondes et l'entrée n'est pas sauvegardée.

5.5.1.1 **Programmer un seul utilisateur**



Exemple de programmation d'un utilisateur avec code 1357 pour relais 2 au numéro 06:

6 0 2 * 0 6 * 1 3 5 7 * 1 3 5 7 #

Exemple de programmation d'un utilisateur pour relais 3 au numéro 09:

6 0 3 * 0 9 badge #

5.5.1.2 **Programmer plusieurs badges**

7 0	Relais / groupe de relais	*	premier n°	dernier n°	*	premier badge dernier badge	#
-----	---------------------------	---	------------	------------	---	--------------------------------	---

Exemple de programmation d'un utilisateur niveau I avec badge 05 à 15 sur relais 1:

7 0 1 * 0 5 1 5 * premier badge … dernier badge #

Annulation de la saisie des badges avec # ou dépassement de temps.

5.5.1.3 Définir ou modifier les groupes de relais n° 9 à 16

Plusieurs relais peuvent être programmés sur un groupe de relais.

8 9 Groupe de relais * Relais #

Exemple groupe de relais 9 pour relais 1 et 2:

8 9 9 * 1 2

5.5.1.4 Supprimer un seul utilisateur (sans empreintes digitales)

3 0 N° #

5.5.1.5 Supprimer tous les utilisateurs d'un relais ou d'un groupe de relais (sans empreinte digitale)

3 1 0 Code de programmation * Relais / groupe de relais #

Exemple supprimer tous les utilisateurs pour relais 2:

3 1 0 Code de programmation * 2 #

5.5.1.6 Supprimer tous les utilisateurs de tous les relais (sans empreinte digitale)



3 1 # Code de programmation

5.6 Programmer des fonctions

5.6.1 Activer (*) / désactiver (#) les signaux sonores du clavier à code

2 1 0 */#

Activation et désactivation des sons de touche sur le clavier à code en mode de fonctionnement. Réglage par défaut: activé.

Doit être programmé individuellement pour chaque clavier.

5.6.2 Activer (*) / désactiver (#) la fonction de blocage



Activation et désactivation du blocage d'une minute après 10 saisies erronées du code utilisateur. Réglage par défaut: désactivé.

Programmer des temps 5.7

5.7.1 Autorisation momentanée pour carte électronique 1 en secondes

Temps pendant lequel le relais 1 à 4 (sur la carte électronique 1) est piloté. Réglage par défaut: 5 secondes.

4 0 1 à 180 secondes #

5.7.2 Autorisation momentanée pour carte électronique 2 en secondes

Temps pendant lequel le relais 5 à 8 (sur la carte électronique 2) est piloté. Réglage par défaut: 5 secondes.

4 7 1 à 180 secondes #

5.7.3 Mettre toutes les temps en réglage d'usine

3 2 Code de programmation #



6 Commande

Les empreintes digitales fonctionnent comme le badge, commande avec empreintes digitales, cf. point 11.6.

Une combinaison de code et d'empreinte digitale n'est pas implantée.

Afin d'annuler une saisie erronée, activer la touche # ou attendre 10 secondes.

6.1 Autorisation

6.1.1 Autorisation momentanée

code * badge

6.2 Modifier son propre code par l'utilisateur

Le nouveau code doit comporter autant de chiffres que l'ancien code. Demander le numéro à l'administrateur du système.

* N° * anc	ien code 🚺 nouve	eau code	*	nouveau code	#
Exemple:	N°	27	7		
	Ancien code Nouveau code	29 21	93 11	2 3	

Saisie :

* 2 7 * 2 9 3 2 * 2 1 1 3 * 2 1 1 3



7 Plans de structure, schémas de raccordement

7.1 Clavier à code

7.1.1 Structure



7.1.2 Schéma de raccordement



Le dessin coté est disponible sur <u>bsw.swiss</u> dans la zone documents/téléchargements sous les références CT11-12; CTL11-12; CT11-12NUP; CTL11-12NAP; CTL11-12NAP; CTL11-12NAP.



7.2 Carte électronique

7.2.1 Structure





Légende:



Commutateur de programmation

Sabo = Contact anti-sabotage BDM = Connecteur de programmation



Le dessin coté est disponible sur <u>bsw.swiss</u> dans la zone documents/téléchargements sous les références ZS11-RP32; ZS11-RP32-DIN; ZS-NTLG12-RP32 et ZS-NTLGM24-RP32.



8 Caractéristiques techniques

Tension de service:		12 – 24VCC, +/- 10%, stabilisé Utiliser un bloc d'alimentation conforme à EN 60950: 1997-11
Consommation de cou	rant sans éléments de verrou	illage : max. 300 mA
Pouvoir de coupure du	contact anti-sabotage: contact de relais:	30VCC, 50mA 30VDC, 1.5A, max. 30W
Classe de protection	selon CEI: selon SEV:	IP 20 pour locaux secs
Matériau panneau ava	nt et cadre:	plastique blanc
Dimensions (lxh)	Taille I: Taille II: Profondeur: Hauteur :	88x88mm 88x148mm adaptées aux boîtiers encastrables de 50mm 7.5mm plus élément de commande
Plage de température	en entreposage: en fonctionnement:	-20 à +60°C -10 à +40°C, sans condensation

9

Liste de programmation

Le code de programmation, les fonctions, les temps et les réglages peuvent être inscrits dans la liste de programmation jointe pour codes et badges. De plus, le code et le badge peuvent être inscrits sur le n° correspondant. Cette liste permet de gérer les utilisateurs. La liste de programmation peut être utilisée comme notice rapide de programmation.

Le fichier PDF à renseigner sur le PC est disponible sous la référence 024-22-01 sur <u>bswsecurity.ch</u> dans la zone documents/téléchargements.



10 Exemple d'installation avec clavier à code





11 Module combiné code et scanner d'empreintes digitales NW

BK21-CT12-FL22

BK21-CTL12-FL22

Module combiné clavier à code et scanner d'empreintes digi tales NW, à encastrer, blanc Module combiné clavier à code/lecteur et scanner d'empreintes

digitales NW, à encastrer, blanc

BK21-CTL12-FL22NUP Module combiné clavier à code/lecteur et scanner d'empreintes digitales NW version robuste, à encastrer, blanc



11.1 Généralités

Les modules combinés (forme constructive EDIZIOdue ou «robuste») sont disponibles en blanc. Ils peuvent être encastrés ou aussi montés en applique avec un cadre (voir APR2 sur notre site <u>bsw.swiss</u>). Pour le montage encastré, utiliser des boîtiers encastrables suisses. Le module combiné est donc adapté pour une utilisation intérieure et extérieure sous abri. La hauteur de montage optimale est de 1,2 m à partir du sol.



Version encastrable robuste



11.2 Introduction

Le scanner d'empreintes digitales NW (ci-après scanneur d'empreintes digitales) est un système de contrôle d'accès biométrique certifié UE avec reconnaissance des empreintes digitales. Combiné au système de contrôle d'accès multi, il garantit une fiabilité et une sécurité maximales.

Le doigt n'est pas posé mais est passé au-dessus du capteur linéaire thermique. L'apprentissage automatique est une autre innovation utilisée ici. La reconnaissance est ainsi optimisée en permanence grâce à cette fonction.

Un procédé de cryptage est intégré. Afin d'exclure les manipulations, un couplage est effectué en plus entre le scanner d'empreintes digitales et le clavier à code.

Le scanner d'empreintes digitales est toujours raccordé au bus 2 du clavier à code et couplé à celui-ci. Le couplage et la mémorisation des empreintes digitales sont décrits au chapitre programmation, points 11.3 et 11.6.

Sur le scanner d'empreintes digitales les doigts sont registrés.

11.3 Manipulation du scanner d'empreintes digitales

- Avant de mémoriser les empreintes digitales, se laver les mains.
- Lors de la première utilisation ou après une panne de courant, attendre 3 minutes environ jusqu'à ce que le lecteur d'empreintes digitales atteigne la température optimale.
- Un utilisateur doit si possible mémoriser au moins 2 doigts 2 fois pour chaque numéro.
- Passer le doigt de manière uniforme, avec une légère pression uniquement, au-dessus du lecteur d'empreintes digitales.
- La plus grande partie possible des lignes de la main doivent être passées au-dessus du capteur linéaire :



- Les bouts de doigt avec des cicatrices/blessures sont difficiles à mémoriser.
- Préférer le pouce en cas de doigts fins.

11.4 Coupler ou réinitialiser le scanner d'empreintes digitales avec le clavier à code

À la première mise en service, le scanner d'empreintes digitales doit être couplé au clavier à code. Pour cela, le système de contrôle d'accès multi doit se trouver en mode programmation, cf. point 5.3.

11.4.1 Couplage

S'il n'est pas couplé, la carte électronique n'est pas pilotée. Le couplage se fait par la saisie suivante sur le clavier à code:



Si aucune empreinte digitale n'est mémorisée dans le scanner ou si toutes les empreintes digitales sont supprimées, alors les LED rouge et verte sur le scanner d'empreintes digitales sont allumées. Si aucune LED ne s'allume, le scanner d'empreintes digitales doit être réinitialisé, cf. point 11.4.3.



11.4.2 Demande d'état du couplage

3 4 3 #

Couplage avec scanner d'empreintes digitales NW

Pas de couplage

LED rouge et verte sur la clavier à code sont allumées

LED rouge et verte sur le clavier à code clignotent

11.4.3 Réinitialisation du scanner d'empreintes digitales aux réglages d'usine y compris suppression des empreintes digitales

Nous recommandons à la première mise en service de réinitialiser le scanner d'empreintes digitales aux réglages d'usine.

La réinitialisation supprime aussi les empreintes digitales mémorisées.

3 4 Code de programmation #

La procédure de suppression est signalée par la LED verte et dure quelques secondes. Ensuite, les LED rouge et verte sur le scanner d'empreintes digitales s'allument. Mémoriser ensuite les empreintes digitales, cf. point 11.5.

11.5 Mémorisation des empreintes digitales utilisateur, sauvegarde dans le scanneur d'empreintes digitales

Le système de contrôle d'accès doit se trouver en mode programmation pour pouvoir mémoriser les empreintes digitales, cf. point 5.3.

N° utilisateur dans le scanner d'empreintes digitales de 1 à 180 (1 à 3 chiffres) au choix. Ce n° n'a rien à voir avec le n° pour le code et le badge.

11.5.1 Programmer une seule empreinte digitale utilisateur dans le scanner

8 0 Relais / groupe de relais * N° * Empreinte digitale Empreinte digitale ...

Exemple empreinte digitale sur relais 3 n° 7

0 3 * 7 * Empreinte digitale Empreinte digitale ...

Il est possible mémoriser n'importe quel nombre d'empreintes digitales par relais et n°.

Après chaque empreinte digitale, la mémorisation de celle-ci s'affiche pendant 2 secondes. Ensuite, on peut mémoriser une autre empreinte digitale pendant 5 secondes. Si aucune empreinte digitale n'est mémorisée pendant ce délai, la programmation est terminée. D'autres empreintes digitales peuvent être mémorisées en tout temps sur les numéros existants.

Lors de la programmation, les LED suivantes sont allumées sur le clavier à code, cf. point 4.1.1:

LED blanche 3	opérationnel pour mémorisation des empreintes digitales
LED verte	Mémorisation en ordre
LED rouge	Empreinte digitale refusée
LED blanche 9	Empreinte digitale déjà utilisée

11.5.2 Supprimer une seule empreinte digitale utilisateur d'un relais

3 4 4 Relais / groupe de relais * N° #

11.5.3 Supprimer toutes les empreintes digitales utilisateur d'un relais

3 4 4 Relais / groupe de relais #

Exemple supprimer toutes les empreintes digitales pour relais 2:

3 4 4 2 #

bsw.swiss



11.5.4 Supprimer toutes les empreintes digitales utilisateur de tous les relais dans le scanner

3 4 Code de programmation #

11.6 Utilisation avec empreinte digitale utilisateur

L'empreinte digitale fonctionne comme un badge, cf. point 6.

11.7 Schéma de raccordement sur le clavier à code



11.8 Dessin coté

Le dessin coté est disponible sur <u>bsw.swiss</u> dans la zone documents/téléchargements sous les références BK21-CT12-FL22, BK21-CTL12-FL22, BK21-CTL12-FL22NUP.

11.9 Caractéristiques techniques

Tension de service:		12 – 24VCC, +/- 10%, stabilisé Utiliser un bloc d'alimentation conforme à EN 609 1997-11		
Consommation de	courant:	max. 150mA		
Matériau	Panneau avant scanner d'empi	reintes digitales:	inox poli aux traits	
Plage de tempéra	ture:	-20°C à +50°C		

11.10 Liste de programmation

Dans la liste de programmation pour empreintes digitales jointe, les empreintes digitales peuvent être inscrites à leur n°. Cette liste permet de gérer les utilisateurs. La liste de programmation peut être utilisée comme notice rapide de programmation.

Ce document est joint à la présente notice. Il est destiné à la consignation des empreintes digitales des utilisateurs.

Le fichier PDF à renseigner sur le PC est disponible sous la référence 024-22-02 sur <u>bsw.swiss</u> dans la zone documents/téléchargements.



11.11 Exemple d'installation avec module combiné





