

Programmierung Fingerleser				Objekt				019-22-05-01				<div><div>BSW</div><div>SECURITY</div></div>							
				Standort															
12.3.3 Umstellen zwischen Masterfinger und Platznummer						WE		12.3.3 Umstellen zwischen Masterfinger und Platznummer						WE					
[ 346 * 0 # ] Programmierung Fingerleser mit Masterfinger						ein		ein		[ 346 * 1 # ] Programmierung Fingerleser mit Platznummer						ein		aus	
12.6 Finger programmieren																			
P=Platz Nr. Finger																			
Beispiele																			
Huber: Stufe III				Platz-Nr. 01		Eingabe:		8	2	*	0	1	*	Eingetragen in Programmierliste siehe unten 01 / 02					
Meier: Stufe I				Platz-Nr. 02:		Eingabe:		8	0	*	0	2	*						
Löschen [30] Meier Platz Nr. 02						Eingabe:		3	4	4	*	0	2	Meier gelöscht					
Alle Finger löschen [34 Programmiercode]						Eingabe:		3	4	Programmiercode				#	Löscht alle Finger				
12.6. Programmierung mit Platznr.		Benutzerstufe																	
		I	III																
		[ 80 * ]	[ 82 * ]	P	Bemerkungen														
Huber			x	01	Daumen rechts 3 Mal und Daumen links 3 Mal (alle Berechtigungen)														
Meier		x		02	Zeigefinger rechts 3 Mal und Zeigefinger links 3 Mal (Zutrittsberechtigung)														
				01															
				02															
				03															
				04															
				05															
				06															
				07															
				08															
				09															
				10															
				11															
				12															
				13															
				14															
				15															
				16															
				17															
				18															
				19															
				20															
				21															
				22															
				23															
				24															
				25															
				26															
				27															
				28															
				29															
				30															
				31															
				32															
				33															
				34															
				35															
				36															
				37															
				38															
				39															
				40															
Einlernen mit Masterfinger		Masterfinger		D=Daumen Z=Zeigefinger M=Mittelfinger R=Ringfinger K=kleiner Finger l=links r=rechts															
		Benutzer	Besucher	Beispiel: Daumen linke Hand = D-l															
Huber		2xD-r / 1x K-r	2x D-l / 1x K-l	Beispiel von einer Masterperson															

12.6. Programmierung mit Platznr.	Benutzerstufe			
	I	III		
	[ 80 * ]	[ 82 * ]	P	Bemerkungen
			01	
			02	
			03	
			04	
			05	
			06	
			07	
			08	
			09	
			10	
			11	
			12	
			13	
			14	
			15	
			16	
			17	
			18	
			19	
			20	
			21	
			22	
			23	
			24	
			25	
			26	
			27	
			28	
			29	
			30	
			31	
			32	
			33	
			34	
			35	
			36	
			37	
			38	
			39	
			40	
			41	
			42	
			43	
			44	
			45	
			46	
			47	
			48	
			49	
			50	
			51	
			52	
			53	
			54	
			55	
			56	
			57	
			58	
			59	
			60	
			61	
			62	
			63	
			64	
			65	
			66	
			67	
			68	

12.6. Programmierung mit Platznr.	Benutzerstufe			
	I	III	P	Bemerkungen
	[ 80 * ]	[ 82 * ]		
			69	
			70	
			71	
			72	
			73	
			74	
			75	
			76	
			77	
			78	
			79	
			80	
			81	
			82	
			83	
			84	
			85	
			86	
			87	
			88	
			89	
			90	
			91	
			92	
			93	
			94	
			95	
			96	
			97	
			98	
			99	