Liste de programmation FTI clavier à code

7.2 Modifier le code d'usine en code de programmation

Code de programmation							code d'usine: *279*279#

Le nouveau code de programmation doit comporter 6 chiffres et ne pas commencer par 0.

7.3 Mode de programmation

basculer en mode de programmation	«*» «Code de programmation» «#»		
Annuler la saisie	«*» «*»	Quitter mode de programmation	«*» «#»

À défaut de saisie pendant 30 secondes, le mode de programmation se ferme automatiquement.

7.4 Benutzercodes anlegen

Les codes d'utilisateur doivent comporter entre 4 et 7 chiffres et ne pas commencer par 0.
Le numéro peut être choisi librement de 01 à 99, mais doit comporter 2 chiffres.

Niveau	Saisie	Autorisations d'ouverture						Alarme	
		Momentanée		Longue durée		Permanente			
		activé	désactivé	activé	désactivé	activé	désactivé	Acquittement	Réinitialisation
I	60/70	√						√	
II	61/71	√	√	√	√			√	
III	62/72	√	√	√	√	√	√	√	√

7.4.1 Programmer les codes d'utilisateur et les badges

Afin de pouvoir effectuer des programmations, le terminal FTI doit être en mode de programmation. 7.3

programmer un seul code d'utilisateur ou badge

Niveau 60-62	*	N° 01-99	*	Code	*	Code	#		pour code
			Badge						pour badge

Exemple: programmation d'un utilisateur de niveau III avec code 1234 au n° 01: **62*01*1234*1234#**

programmer plusieurs badges

Niveau 70-72	premier n°	*	dernier n°	*	premier badge … dernier badge	#	

Exemple de programmation d'utilisateurs de niveau I avec badges 05 à 14n: **7005*10*premier badge … dernier badge#**

7.4.2 Supprimer les codes d'utilisateur et les badges

30	N°	#		Suppression du code d'utilisateur et du badge du numéro indiqué
31	Code de programmation	#		Suppression de tous les codes d'utilisateur et badges

Liste des utilisateurs

Nom d'utilisateur	I	II	III	N°		code (4-7 chiffres)							Badge	Remarques
Chassot			x	0	1	1	2	3	4					Exemple

Liste des utilisateurs

Nom d'utilisateur	I	II	III	N°		code (4-7 chiffres)							Badge	Remarques
Chassot			x	0	1	1	2	3	4					Exemple